



CRITERIUM *ARRAMPICATA SPORTIVA* *REGOLAMENTO*

REGOLAMENTO DI GARA GARE DI SPEED - CNU 2017

INTRODUZIONE .

Tutte le gare di velocità si svolgeranno con il concorrente assicurato con la corda dall'alto. Le gare di velocità si svolgeranno in modalità "Flash", normalmente in due fasi:

- a) qualificazioni;
- b) finali.

LE VIE DI GARA

Le gare di velocità potranno svolgersi su due vie diverse ma il più simili possibile o su una sola via.

Le vie di qualificazione e finale saranno le medesime.

L'altezza minima raccomandata sarà di 10 metri. Le vie avranno uno sviluppo di almeno 10 metri.

Il punto di protezione più vicino al concorrente dovrà essere lontano almeno 1 metro dal pulsante per la misurazione del tempo impiegato o dal segnale di fine via.

Il punto di protezione più vicino al concorrente dovrà essere posizionato in modo tale da non avvantaggiarne o svantaggiarne la prova né tale da procurare pericolo per il concorrente medesimo.

L'assicuratore situato alla base della parete durante le prove dovrà trovarsi in una posizione tale da evitare qualsiasi danno dovuto a cadute accidentali di prese o di altre attrezzature.

Tutte le attrezzature non indispensabili (come rinvii, moschettoni o appigli non dell'itinerario) dovranno essere rimosse dalla via (non debbono essere rimosse eventuali piastrine "Spit" presenti sul tracciato, che possono quindi essere utilizzate dai concorrenti con i piedi ma non con le mani).

Ciascuna via dovrà essere verticale o moderatamente strapiombante. E' sconsigliato l'utilizzo di vie molto strapiombanti o con tratti a sporgenze spigolose.

MISURAZIONE DEI TEMPI

Il tempo di percorrenza di una via sarà misurato da: Misurazione elettromeccanica.

Verrà impiegato un interruttore elettromeccanico posto a controllo del sistema di misurazione del tempo di percorrenza avente una precisione di 0,001 secondi. Nel caso in cui tale sistema di misurazione dovesse accidentalmente guastarsi durante una qualsiasi prova verrà dichiarato l'Incidente Tecnico per entrambe i concorrenti. Non potranno essere usati dei cronometri manuali aventi la precisione di 0,2 secondi.

NUMERO DI CONCORRENTI, CLASSIFICHE E ORDINE DI PARTENZA

Ciascun concorrente sarà classificato in base al miglior tempo ottenuto di due vie.

Ordine di partenza delle qualificazioni sarà estratto a sorte.

Classifica delle qualificazioni:

Se un concorrente non termina una delle due vie, sarà calcolato il secondo tempo Finali - numero di concorrenti:

a) nel caso in cui il numero di concorrenti iscritti alle qualificazioni sia 16 o più di 16 si qualificheranno per le finali i primi 8 concorrenti della classifica delle qualificazioni.

b) nel caso in cui il numero di concorrenti iscritti alle qualificazioni sia inferiore a 16 si qualificheranno per le finali i primi 4 concorrenti della classifica delle qualificazioni.

d) nel caso in cui il numero di concorrenti iscritti alle qualificazioni sia inferiore a 4, non si prevede di sviluppare il turno delle finali, i concorrenti saranno classificati in base ai tempi delle qualificazioni.

Finali: le finali si svolgeranno in eliminazione diretta in base alla somma totale dei tempi ottenuti da ciascun concorrente sulle due vie.

L'ordine di partenza della prima fase delle finali a coppie sarà stabilito in base alla classifica delle qualificazioni secondo i seguenti schemi:

finale a 8:

il 1° classificato con il 8° classificato

il 4° classificato con il 5° classificato

il 2° classificato con il 7° classificato

il 3° classificato con il 6° classificato.

finale a 4:

il 1° classificato con il 4° classificato

il 2° classificato con il 3° classificato

Un concorrente che non completa una via, non viene eliminato, ma gli verrà attribuito un tempo di salita massimo di 300 secondi. Se entrambi i concorrenti non completano le vie dell'ultima fase (primo e secondo posto oppure terzo e quarto posto) si ripeterà la prova fino a stabilire un vincitore.

PREPARAZIONE PRIMA DELLA PROVA

Qualificazioni: il concorrente, dopo aver completato le vie di qualificazione, dovrà attendere la pubblicazione della classifica. I concorrenti che si qualificheranno per le fasi successive di gara dovranno rimanere nell'area di gara dopo la fine della fase di qualificazione.

Finali: dopo aver finito la sua prova, il concorrente che si è qualificato per la prova successiva dovrà rimanere nell'area di gara.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA PROVA

Ciascun concorrente, dopo essere stato chiamato dal Giudice di Via, si posizionerà alla partenza con un piede a terra e l'altro sul primo appoggio mentre una o entrambe le mani saranno posizionate sul muro.

Quando entrambi i concorrenti sono pronti alla partenza, il Giudice di Via chiederà: "Pronti?"; dopo aver ricevuto risposta positiva da entrambi i concorrenti, il Giudice di Via chiederà "Attenzione !" e dopo una piccola pausa (1 o 2 secondi) dirà "Via!" oppure darà un breve, forte e chiaro segnale acustico.

Il punto da cui viene dato il segnale di partenza deve essere equidistante da entrambi i concorrenti.

Una volta dato il segnale di partenza, ciascun concorrente inizierà la sua prova arrampicando sulla via il più velocemente possibile. Non è ammesso ricorso per invalidare il segnale di partenza a meno che il concorrente non dichiari esplicitamente di non essere pronto alla domanda del Giudice di Via "Pronti?".

Nel momento in cui il Giudice di Via sta per dare il segnale di partenza, nell'area di gara non vi deve essere alcun rumore che possa impedire l'ascolto del segnale di partenza da parte dei concorrenti o della Giuria.

In caso di falsa partenza, il Giudice di Via fermerà immediatamente entrambi i concorrenti. Quest'ordine verrà dato in modo forte e chiaro. Un concorrente che effettua due false partenze nello stesso turno di gara è squalificato.

Il concorrente vittima di Incidente Tecnico durante una delle prove di finale e costretto quindi ad interrompere la sua prova mentre l'avversario continua ad arrampicare, potrà ripetere la sua prova da solo.

Al termine della via ciascun concorrente fermerà il cronometro premendo il pulsante con la mano.

Equipaggiamento personale

Ogni concorrente deve indossare l'imbragatura. Il Presidente di Giuria non permetterà ad un concorrente di partire se ritiene ragionevolmente che l'imbragatura del concorrente non sia sicura.

La corda deve essere collegata all'imbragatura del concorrente con due moschettoni a ghiera

o Autobloccanti, disposti in opposizione (cioè con le leve in opposizione) e la corda deve essere fissata ai moschettoni con un "nodo a otto", completato con un nodo di sicurezza o con nastro adesivo.

I concorrenti non possono utilizzare alcun dispositivo audio durante la salita.

Controlli di sicurezza Prima della salita di ciascun concorrente, l'assicuratore deve verificare che:

a) l'imbragatura del concorrente sia correttamente chiusa b) la corda sia correttamente collegata all'imbragatura

Assicurazione

La corda di arrampicata sarà controllata da terra da due assicuratori per ciascun partecipante posizionati su un lato della corsia di arrampicata. L'assicuratore primario può utilizzare un dispositivo autobloccante o dinamico.

Gli assicuratori devono prestare particolarmente attenzione:

a) che i movimenti del concorrente non vengano ostacolati in alcun modo dalla corda (troppo

lasca o troppo in trazione);

b) che tutte le cadute siano fermate in modo sicuro

c) che il concorrente assicurato non debba subire una caduta eccessiva

Gli assicuratori incaricati dagli organizzatori devono essere addestrati ad assicurare i concorrenti nel modo adatto ad una salita di velocità. Il Presidente di Giuria è autorizzato ad indicare agli organizzatori di sostituire gli assicuratori in qualunque momento della competizione. Se sostituito l'assicuratore non sarà autorizzato a svolgere più alcun ruolo nell'assicurazione di un concorrente in quella competizione.

INCIDENTI TECNICI

Si definisce incidente tecnico qualsiasi evento che si traduce in uno svantaggio o in un ingiusto vantaggio per un concorrente senza che sia il risultato di una azione da parte del concorrente stesso.

La conferma o non conferma di un incidente tecnico sarà fatta dal Presidente di Giuria se necessario dopo una consultazione con il Giudice aggiunto e il Tracciatore e, se ritenuto necessario, dopo eventuale presa visione del video.

Un malfunzionamento del sistema di cronometraggio meccanico-elettrico sarà considerato come un incidente tecnico e potrà influire solo sui concorrenti nella cui salita si è verificato il malfunzionamento; se il problema non può essere risolto, tutti i concorrenti nella fase in cui è verificato il problema:

a) Se il guasto può essere ripristinato (ad esempio, quando il problema si riferisce ad un collegamento difettoso), allora la salita sarà corsa nuovamente una volta che il sistema è stato ripristinato e c'è l'evidenza che funziona;

b) Se il guasto non può essere ripristinato, il Presidente di Giuria deve interrompere il turno

in cui si è verificato il problema e farlo ripetere integralmente con un nuovo sistema di cronometraggio. Procedura a seguito di un incidente tecnico. Se un concorrente o un responsabile della squadra ritiene che si sia verificato un incidente tecnico, deve contattare il Presidente di Giuria immediatamente e in ogni caso prima dell'inizio della salita seguente. Nessun incidente tecnico sarà preso in considerazione in caso di comunicazione effettuata dopo l'inizio della salita seguente o successiva.

Quando un incidente tecnico è confermato, tutti i concorrenti interessati rimarranno all'interno del terreno di gara come indicato dal Presidente della Giuria.

Quando si verifica un incidente tecnico che interessa solo un concorrente in una salita:

a) se l'evento si verifica durante il Turno di qualificazione, è concesso di ripetere il tentativo

solo al concorrente interessato dall'incidente tecnico;

b) se l'evento si verifica durante gli ottavi o I quarti di finale la salita interessata sarà ripetuta

per entrambi i concorrenti, Ai concorrenti interessati da un incidente tecnico. è consentito un tempo di recupero minimo di cinque (5) minuti.